

**Status**

Pontos de Vida: Geralmente abreviado para P.V, representa o status físico do personagem e o quanto ele pode resistir antes de rolar o dado de morte.

Chakra: Representa a energia espiritual e energia física misturada, o chakra é utilizado para todos os jutsus exceto Taijutsus. Caso o chakra se acabe, o personagem entra em exaustão.

Estamina: Representa a energia física do personagem, com estamina, o personagem realiza ataques físicos (armados e desarmados), Estilos de Luta e Taijutsus.

Senjutsu: Representa o chakra da natureza dado pelo Modo Sannin

Armadura: Representa a resistência que a armadura tem antes de se quebrar.

**Efeitos**

Servem para definir os efeitos negativos de receber um ataque, geralmente usados para ampliar DPR (Dano Por Rodada) ou reduzir os atributos de um alvo.